

代数:

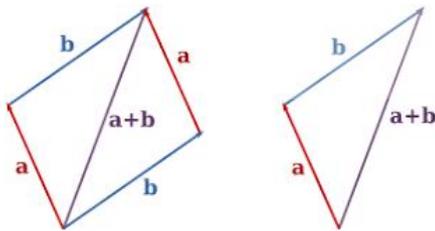
平面向量

1. 向量: 既有大小, 又有方向的量
纯量: 只有大小, 没有方向的量
2. 单位向量: 长度 (模) 等于 1 个单位的向量

$$\overrightarrow{AB} \text{ 的单位向量为 } \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|}$$

3. 向量的加法运算法则

- 三角形法则: 已知非零向量 a, b , 在平面内任取一点 A , 作 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{BC} = b$, 则向量 \overrightarrow{AC} 叫做 a 与 b 的和, 记作 $a + b$, 即 $a + b = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ 。这种求向量和的方法, 称为向量加法的三角形法则。
- 平行四边形法则: 以同一点 O 为起点的两个已知向量 a, b 为邻边作平行四边形 $OACB$, 则以 O 为起点的对角线就是 a 与 b 的和。把这种两个向量和的方法叫做向量加法的平行四边形法则。



向量加法的运算律:

$$\text{交换律: } a + b = b + a$$

$$\text{结合律: } (a + b) + c = a + (b + c)$$

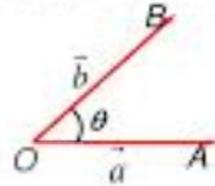
4. 向量的减法运算法则

- 相反向量: 与 a 长度相等, 方向相反的向量, 叫做 a 的相反向量, 写作 $-a$ 。
 $a + (-a) = 0$

补充:

- 起点、终点顺次相接围成一周的所有向量的和为 0 。例如, $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} + \overrightarrow{EA} = 0$
- 加法: 首尾连 ($\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$, 起点到终点)
- 减法: 共起点 ($\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CB}$ 连接终点, 后者居前)。化减为加 ($\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{CB}$)

5. 向量的夹角



已知两个非零向量, 作 $\overrightarrow{AB} = a, \overrightarrow{BC} = b$, 则 $\angle AOB = \theta (0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ)$ 叫做向量 a 与 b 的夹角。显然, 当 $\theta = 0^\circ$ 时, a 与 b 同向; 当 $\theta = 180^\circ$ 时, a 与 b 反向, 当 $\theta = 90^\circ$ 时, a 与 b 垂直, 记作 $a \perp b$ 。

6. 向量的内积

已知两个非零向量 a 与 b , 我们把数量 $|a||b|\cos\theta$ 叫做 a 与 b 的内积, 记作 $a \cdot b$ 。

$$a \cdot b = |a||b|\cos\theta$$

$$a \cdot b = x_1x_2 + y_1y_2$$

$$|a||b| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2}$$